

**REGULAMIN KONKURSU (ZABAWY) „POLAK WIE”
(„Regulamin”)**

§ 1 Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu (zabawy) pod nazwą „POLAK WIE” (zwanego dalej „**Konkursem**”) jest: spółka TACTIC GAMES OY z siedzibą w Finlandii pod adresem Raumanjuovantie 2, 28-100 Pori Finlandia, wpisana do fińskiego Urzędu Patentowego i Rejestru Handlowego pod numerem: 0135740-7, w imieniu której na terytorium Polski działa TACTIC GAMES SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ ODDZIAŁ W POLSCE z siedzibą w Krakowie, ul. Królewska 65a/1 wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Krakowie, Wydział XI Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000427736, NIP: 1060003770, zwana dalej „**Organizatorem**”.
2. Kontakt z Organizatorem jest możliwy za pośrednictwem poczty elektronicznej pod adresem: konkurs@polakwie.pl
3. Konkurs odbędzie się w terminie od dnia 31.10.2016 r. od godziny 12:00 do dnia 22.01.2017 r. do godziny 23:59:59 (tj. przez okres 12 tygodni, w tym w dni ustawowo wolne od pracy) za pośrednictwem strony internetowej pod adresem www.polakwie.pl (zwanej dalej „**Stroną**”).
4. Organizator informuje, że wykorzystuje kryptograficzną ochronę transferu elektronicznego oraz treści cyfrowych przez zastosowanie właściwych środków logicznych, organizacyjnych i technicznych, w szczególności w celu uniemożliwienia dostępu osobom trzecim do danych, w tym przez szyfrowanie SSL, stosowanie haseł dostępu oraz programów antywirusowych czy przeciw niechcianemu oprogramowaniu.
5. Organizator informuje, że pomimo stosowania przez niego zabezpieczeń, o których mowa w ust. 4 powyżej, korzystanie z sieci Internet oraz usług świadczonych drogą elektroniczną może być zagrożone dostaniem się do systemu teleinformatycznego oraz urządzenia Uczestnika szkodliwego oprogramowania lub uzyskaniem dostępu do danych znajdującym się na tym urządzeniu przez osoby trzecie. W celu zminimalizowania powyższego zagrożenia zaleca się stosowanie przez Uczestnika programów antywirusowych lub środków chroniących identyfikację w sieci Internet.
6. Organizator informuje o możliwości wystąpienia przerwy technicznej w działaniu Strony przez czas trwania ewentualnej awarii lub modernizacji. W takim przypadku termin Konkursu nie ulega przedłużeniu. W razie planowanej przerwy technicznej Organizator poinformuje o tym Uczestników za pośrednictwem Strony.
7. Regulamin wraz z załączonym wzorem oświadczenia o odstąpieniu od Umowy jest dostępny bezpłatnie na Stronie w sposób umożliwiający jego pozyskanie, utrwalanie i odtwarzanie za pomocą systemu teleinformatycznego, którym posługuje się Uczestnik, jak również zostanie doręczony Uczestnikowi w formie pdf w załączeniu do

wiadomości potwierdzającej rejestrację Konta oraz zawarcie Umowy (zwanej dalej „Potwierdzeniem Konta”).

§ 2 Uczestnicy Konkursu

1. Uczestnikiem Konkursu (dalej zwany „**Uczestnikiem**”) może być wyłącznie osoba fizyczna będąca wobec Organizatora konsumentem w rozumieniu art. 22[1] kodeksu cywilnego.
2. Uczestnikiem Konkursu może być wyłącznie osoba fizyczna w wieku powyżej 13 lat. Osoby nieposiadające pełnej zdolności do czynności prawnych (w tym w szczególności osoby niepełnoletnie) mogą wziąć udział w Konkursie wyłącznie pod warunkiem uzyskania uprzedniej pisemnej zgody przedstawiciela ustawowego na uczestnictwo tej osoby w Konkursie, na dokonanie przez nią wszelkich czynności prawnych objętych treścią Regulaminu. Zgoda przedstawiciela ustawowego niepełnoletniego Uczestnika na udział w Konkursie o treści określonej w załączniku numer 2 do Regulaminu powinna zostać odręcznie podpisana oraz przesłana Organizatorowi skanem na adres e-mail Organizatora: **konkurs@polakwie.pl** przed rejestracją Konta.
3. Uczestnikami Konkursu nie mogą być pracownicy Organizatora oraz osoby trzecie współpracujące pośrednio lub bezpośrednio przy organizacji, przeprowadzeniu i rozstrzygnięciu Konkursu, jak również członkowie rodzin wymienionych wyżej osób, to jest będących w stosunku do wymienionych powyżej osób: małżonkiem, wstępnym, zstępnym, rodzeństwem, powinowatym w tej samej linii lub stopniu, osobą pozostającą w stosunku przysposobienia lub jej małżonkiem, a także osobą pozostającą we wspólnym pożyciu .
4. Uczestników obowiązuje pod rygorem rozwiązania Umowy ze skutkiem natychmiastowym (pod rygorem dyskwalifikacji) zakaz:
 - a. dostarczania treści o charakterze bezprawnym, w tym sprzecznych z zasadami współżycia społecznego,
 - b. dostarczania treści naruszających prawa, w tym prawa autorskie i dobra osób trzecich,
 - c. dostarczania treści niezgodnych z zasadami powszechnie przyjętymi w społeczności internetowej,
 - d. dostarczania treści wzywających do nienawiści rasowej, etnicznej, wyznaniowej, kulturowej oraz dotyczącej orientacji seksualnej,
 - e. propagujących pornografię lub przemoc oraz
 - f. korzystania ze Strony w sposób utrudniający jej funkcjonowanie lub uciążliwy dla Organizatora lub Uczestników.
5. W przypadku otrzymania przez Organizatora urzędowego zawiadomienia lub wiarygodnej wiadomości od innego Uczestnika lub osoby trzeciej o charakterze danych przesyłanych lub przechowywanych na Stronie naruszających postanowienia ust. 4 powyżej lub związanej z nimi działalności, a także naruszenia postanowień Regulaminu

przez Uczestnika Organizator niezwłocznie podejmie działania zmierzające do usunięcia naruszeń.

§ 3 Umowa na udział w Konkursie

1. **Udział w Konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.**
2. Warunkiem udziału w Konkursie jest rejestracja na Stronie (www.polakwie.pl) poprzez założenie Konta (dalej zwanego „**Kontem**”) oraz zalogowanie się przez Uczestnika na stronie Konkursu. Zasady rejestracji i logowania zostały opisane szczegółowo w § 7 Regulaminu.
3. Akceptacja Regulaminu jest dobrowolna, **jednakże bez akceptacji Regulaminu niemożliwe jest wzięcie udziału w Konkursie.**
4. Z chwilą rejestracji Konta (otrzymania przez Uczestnika Potwierdzenia Konta) dochodzi do zawarcia pomiędzy Uczestnikiem a Organizatorem umowy o udział Uczestnika w Konkursie (zwanej dalej „**Umową**”) na czas trwania Konkursu. Organizator jest uprawniony do wypowiedzenia Umowy ze skutkiem natychmiastowym (co jest równoczesne z dyskwalifikacją Uczestnika) w przypadku naruszenia przez Uczestnika Regulaminu, w szczególności rejestracji więcej niż jednego Konta.
5. Regulamin stanowi wzorzec Umowy.
6. **Uczestnik jest uprawniony do odstąpienia od Umowy bez podania przyczyn w terminie 14 dni od daty jej zawarcia.** Po upływie tego terminu prawo do odstąpienia od Umowy wygasa.
7. Aby zachować termin wskazany w ust. 6 wystarczy złożyć stosowane oświadczenie, korzystając z danych kontaktowych Organizatora podanych w § 1 ust. 2 Regulaminu. Wzór oświadczenia o odstąpieniu od Umowy stanowi załącznik do Regulaminu. Załączony wzór ma jedynie charakter pomocniczy, a złożenie oświadczenia w innej formie nie ma wpływu na jego skuteczność.
8. Złożenie oświadczenia o odstąpieniu od Umowy spowoduje, że Umowa będzie uznana za niezawartą, a Uczestnik nie będzie uprawniony do udziału w Konkursie i wygrania nagród (chyba, że zgłosi się ponownie zgodnie z Regulaminem).

§ 4 Zasady konkursu

1. Zadaniem Uczestników jest rozwiązanie testu zawierającego odpowiedzi na losowo wybrane pytania z kategorii: ludzie, świat, kultura, historia. Każdy test składa się z 10 pytań.
2. W ciągu 1 tygodnia Uczestnik może rozwiązać test 25 razy.
3. W czasie trwania Konkursu Uczestnik może odpowiedzieć na maksymalnie 1000 pytań.
4. Na rozwiązanie jednego testu Uczestnik ma 200 sekund.

5. Po upływie 200 sekund lub udzieleniu odpowiedzi na wszystkie 10 pytań test zostaje zakończony. Uczestnik otrzymuje tyle punktów, ile zdążył zgromadzić przez 200 sekund lub w wyniku udzielenia odpowiedzi na wszystkie 10 pytań.
6. Za każdą poprawną odpowiedź Uczestnik uzyskuje 10 punktów. W przypadku błędnej odpowiedzi Uczestnik otrzymuje 0 punktów.
7. Przy każdym pytaniu Uczestnik ma możliwość skorzystania z podpowiedzi, która obniża punktację za pytanie o 50% - za poprawną odpowiedź udzieloną z wykorzystaniem podpowiedzi Uczestnik uzyskuje 5 punktów.

§ 5 Zasady wyłaniania Laureatów

1. Ranking Uczestników sporządzany jest w każdym tygodniu za okres od poniedziałku (00:00) do niedzieli (23:59:59). Okres ten zwany jest również „rundą”. Jedynym wyjątkiem jest runda I, która rozpoczyna się w poniedziałek 31.10.2016 r. o godzinie 12:00 – ranking w tym tygodniu liczy się od poniedziałku (12:00) do niedzieli (23:59:59). W każdej rundzie zostaną wyłonieni 4 Laureaci, a każdy z nich otrzyma jedną nagrodę.
2. Laureatami Konkursu będą Uczestnicy, którzy zdobędą największą liczbę punktów w danym tygodniu i zostaną sklasyfikowani w rankingu na pozycji pierwszej, drugiej, trzeciej i czwartej lub ewentualnie wyłonieni wskutek przeprowadzenia dogrywki (dalej zwani „Laureatami”). Zasady przeprowadzenia dogrywki określa ust. 3 niniejszego paragrafu.
3. Pozycja w rankingu zależna jest od osiągniętego wyniku w teście, według klasyfikacji - od największej do najmniejszej liczby punktów. Uczestnicy, którzy otrzymają taką samą liczbę punktów w ramach danej rundy zostaną sklasyfikowani na tej samej pozycji w rankingu.

Jeżeli w danym tygodniu 2 lub więcej Uczestników zostanie sklasyfikowanych na tym samym miejscu na jednej z czterech pierwszych pozycji w rankingu, między osobami sklasyfikowanymi na najwyższej pozycji w rankingu (spośród pozycji na których sklasyfikowano więcej niż jednego Uczestnika) będzie zorganizowana dogrywka w celu wyłonienia Laureata na danym miejscu oraz Laureatów na miejscach niższych. Osoby, które zajęły niższe pozycje w rankingu niż osoby uczestniczące w dogrywce nie są wówczas klasyfikowane jako Laureaci na kolejnych miejscach, lecz miejsca te zajmują kolejno osoby wyłonione z dogrywki, chyba że w dogrywce brało udział mniej osób niż pozostało miejsc dla Laureatów. Wówczas pozostałe miejsca dla Laureatów zajmą Uczestnicy sklasyfikowani na kolejnych pozycjach w rankingu, aż do wyłonienia 4 Laureatów. Jeśli na kolejnych pozycjach w rankingu, z których mają zostać wyłonieni Laureaci, zostanie sklasyfikowana więcej niż jedna osoba, między Uczestnikami na wyższej pozycji będzie zorganizowana dogrywka na zasadach określonych w niniejszym

paragrafie (Przykładowo na pierwszej pozycji w rankingu zostanie sklasyfikowanych 2 Uczestników z liczbą punktów 98 na, 2 pozycji 2 Uczestników z liczbą punktów 97, na 3 pozycji 3 Uczestników z liczbą 96 i na 4 pozycji 5 Uczestników z liczbą punktów 95. W celu wyłonienia Laureatów zostanie zorganizowana dogrywka między Uczestnikami sklasyfikowanymi na 1 pozycji w rankingu, z pośród których zostanie wyłoniony Laureat 1 oraz 2 miejsca. Ponadto dogrywka zostanie zorganizowana pomiędzy Uczestnikami sklasyfikowanymi na 2 pozycji w rankingu spośród których zostanie wyłoniony Laureat 3 i 4 miejsca.)

4. O dogrywce jej uczestnicy powiadamiani są za pośrednictwem poczty elektronicznej, na adres e-mail Uczestnika wskazany podczas rejestracji Konta, w terminie 3 dni roboczych od dnia zakończenia konkursu w danym tygodniu (rundy).
5. Zadaniem Uczestników biorących udział w dogrywce jest udzielenie odpowiedzi na dodatkowe otwarte pytanie konkursowe, przy czym ocenie podlega kreatywność udzielonej odpowiedzi. Dodatkowe pytanie zostanie przesłane Uczestnikom biorącym udział w dogrywce wraz z informacją o dogrywce, o której mowa w ust. 3 powyżej.
6. Na odpowiedź Uczestnicy biorący udział w dogrywce mają 24 godziny od momentu wysłania przez Organizatora pytania za pośrednictwem poczty elektronicznej. Odpowiedź na pytanie Uczestnicy przesyłają na adres e-mail Organizatora: konkurs@polakwie.pl
7. Wyboru Laureatów spośród Uczestników biorących udział w dogrywce dokonuje komisja konkursowa powołana przez Organizatora (zwana także „Jury”). O wynikach dogrywki jej Uczestnicy są informowani za pośrednictwem poczty elektronicznej, na adres e-mail Uczestnika wskazany podczas rejestracji Konta, w terminie 5 dni roboczych, liczonych od końca dnia, w którym upływa czas nadsyłania odpowiedzi przez Uczestników dogrywki. Zwycięzcy dogrywki są ogłaszani także na Stronie.
8. W każdym tygodniu Laureatami mogą być tylko cztery osoby – po jednej na pierwszym, drugim, trzecim i czwartym miejscu. O zajęciu pierwszego, drugiego, trzeciego lub czwartego miejsca oraz należnej nagrodzie Laureat powiadamiany jest za pośrednictwem poczty elektronicznej, na adres e-mail wskazany podczas rejestracji Konta. Lista Laureatów jest ogłaszana także na Stronie w terminie 5 dni roboczych od dnia wyłonienia Laureatów a w przypadku przeprowadzenia dogrywki – w terminie 5 dni roboczych od dnia wyłonienia zwycięzców dogrywki.

§ 6 Nagroda

1. Fundatorem nagród jest Organizator.
2. Laureat zajmujący pierwsze miejsce otrzymuje kupon upoważniający Laureata do zakupu gry planszowej „iKNOW” w salonie stacjonarnym Empik lub w sklepie on-line

na stronie internetowej: www.empik.com za 0,01 zł oraz dodatkową nagrodę pieniężną w wysokości 11,11 % wartości kuponu.

3. Laureaci zajmujący drugie, trzecie i czwarte miejsce otrzymują kupon rabatowy upoważniający Laureata do zakupu gry planszowej „iKNOW” w salonie stacjonarnym Empik lub w sklepie on-line na stronie internetowej: www.empik.com z 50-procentowym rabatem oraz dodatkową nagrodę pieniężną w wysokości 11,11 % wartości kuponu.
4. Laureaci otrzymają na adres e-mail wskazany podczas rejestracji Konta zapytanie dotyczące wybranej formy realizacji nagrody tj. zakupu gry „iKNOW” (tj. czy w salonie stacjonarnym Empik czy w sklepie on-line) oraz o podanie numeru NIP (PESEL jeśli nie posiadają NIP), jak również innych danych i informacji oraz dokonanie czynności niezbędnych w celu odprowadzenia podatku, o którym mowa w ust.5 poniżej.
5. Zgodnie z obowiązującym przepisami prawa, przed wydaniem Laureatom Nagrody, Organizator winien pobrać od Laureata zryczałtowany podatek dochodowy od nagród w wysokości 10% wartości Nagrody zgodnie z art. 30 ust. 1 pkt 2 Ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych z dnia 26 lipca 1991 r. Strony zgodnie postanawiają, że na ten cel zostaną przeznaczone dodatkowe nagrody pieniężne, o których mowa w ust. 3 i 4 niniejszego paragrafu.
6. Kupony zostaną przesłane Laureatom za pośrednictwem poczty elektronicznej, na adres e-mail wskazany podczas rejestracji Konta, po poinformowaniu Organizatora o wybranej formie odbioru nagrody.
7. Kupony, o których mowa w ust. 1 i 2 powyżej, Laureaci mogą zrealizować poprzez podanie unikalnego kodu znajdującego się na kuponie w sklepie on-line lub poprzez okazanie wydrukowanego kuponu w salonie stacjonarnym Empik. Laureaci mogą zrealizować kupony w terminie do dnia 28 lutego 2017 r.
8. Laureaci otrzymują od Organizatora, jako dodatkową nagrodę, zaproszenie do udziału w turnieju „POLAK WIE”, który zostanie zorganizowany wspólnie przez Organizatora oraz Empik sp. z o.o. Organizator zastrzega sobie prawo do możliwości zmiany miejsca turnieju „POLAK WIE”. Szczegółowe zasady dotyczące turnieju zostaną określone w odrębnym regulaminie.
9. Laureatowi ani żadnemu innemu Uczestnikowi nie przysługuje ekwiwalent pieniężny w miejsce Nagrody.

§ 7 Konto, usługi elektroniczne

1. Organizator świadczy bezpłatnie na rzecz Uczestników usługę elektroniczną Konto, usługę elektroniczną formularz rejestracji („**Formularz Rejestracji**”) oraz usługi elektroniczne informacyjne i komunikacyjne.

2. Usługa Konto umożliwia Uczestnikowi udział w Konkursie, natomiast usługa Formularz Rejestracji służy do dokonania rejestracji Konta.
3. Usługi komunikacyjne i informacyjne umożliwiają odpowiednio komunikację pomiędzy Uczestnikiem a Organizatorem oraz zapoznanie się Uczestnika ze Stroną.
4. W odniesieniu do usługi Formularz Rejestracji oraz usług informacyjnych i komunikacyjnych umowa o świadczenie usług elektronicznych zostaje zawarta z chwilą przystąpienia do korzystania z nich przez Uczestnika i ulega rozwiązaniu z chwilą zakończenia korzystania z przedmiotowych usług przez Uczestnika.
5. Rejestracja Konta, korzystanie z pozostałych usług elektronicznych świadczonych przez Organizatora i zgłoszenie udziału w Konkursie możliwe są przez 24 godziny na dobę, 7 dni w tygodniu.
6. Przy rejestracji Konta Uczestnik Konkursu zobowiązany jest wypełnić Formularz Rejestracji znajdujący się na Stronie oraz wskazać swoją nazwę gracza oraz adres e-mail, a także aktywować przycisk „Dołączam”, albo „Start”, albo „Rozpocznij grę”. Nazwa rejestrującego się gracza nie może być tożsama z nazwą gracza posiadającego już Konto.
7. Po dokonaniu rejestracji (aktywacji przycisku „Dołączam”, albo „Start”, albo „Rozpocznij grę”) Uczestnik otrzyma na adres e-mail wskazany w Formularzu Rejestracji Potwierdzenie Konta wraz z hasłem oraz Regulaminem w wersji pdf.
8. Z chwilą otrzymania Potwierdzenia Konta pomiędzy Uczestnikiem a Organizatorem zostanie zawarta na czas nieokreślony umowa o świadczenie usługi elektronicznej „Konto”, a jej rozwiązanie (wypowiedzenie) następuje z chwilą usunięcia Konta przez Uczestnika, zgłoszenia takiego żądania Organizatorowi na adres: konkurs@polakwie.pl lub usunięcia Konta przez Organizatora z przyczyn wskazanych w Regulaminie oraz wskutek trwałego zaprzestania prowadzenia Strony przez Organizatora po zakończeniu Konkursu. Wypowiedzenie umowy o świadczenie usługi elektronicznej Konta jest równoznaczne z wypowiedzeniem Umowy, co uniemożliwi Uczestnikowi udział w Konkursie.
9. Wskazana w Formularzu Rejestracji nazwa gracza wraz z otrzymanym hasłem będzie wykorzystywana przez Uczestnika przy każdym logowaniu. Uczestnik ma możliwość skorzystania z funkcji zresetowania hasła oraz jego zmiany.
10. Uczestnik po zalogowaniu ma możliwość jednorazowego wyboru w swoim panelu użytkownika jednego z przygotowanych przez Organizatora awatarów. Uczestnik nie ma możliwości późniejszej zmiany awatara.
11. W przypadku wskazania przez Uczestnika nazwy gracza lub adresu e-mail niezgodnego z Regulaminem (w szczególności z § 2 ust. 4 Regulaminu) Organizatorowi przysługuje prawo zablokowania Konta lub wypowiedzenia Umowy oraz umowy o świadczeniu usług Konta ze skutkiem natychmiastowym i wykluczenia (dyskwalifikacji) Uczestnika z udziału w Konkursie, o czym zostaje poinformowany drogą mailową. W takim

przypadku zablokowanemu Uczestnikowi przysługuje prawo ponownego zarejestrowania się, zgodnie z Regulaminem.

12. Na swoim Koncie Uczestnik ma podgląd na swoją pozycję w aktualnym Rankingu, ilość poprawnie udzielonych odpowiedzi w każdej z kategorii wraz z ilością zdobytych punktów w danym tygodniu.
13. Organizator informuje, że na podstawie podanej przez Uczestnika przy rejestracji Konta nazwy gracza oraz adresu e-mail może być założone tylko jedno Konto.
14. Uczestnik jest uprawniony do złożenia Organizatorowi reklamacji usług elektronicznych na zasadach określonych w § 9 Regulaminu.
15. Każdy Uczestnik, który poda się za inną osobę lub poda fałszywe dane osobowe swoje lub przedstawiciela ustawowego, zostanie zdyskwalifikowany z Konkursu.

§ 8 Wymogi techniczne

1. W celu zawarcia Umowy oraz rejestracji przez Uczestnika Konta niezbędne jest spełnienie przez Uczestnika następujących wymogów technicznych:
 - 1) korzystanie z urządzenia komputerowego klasy PC, Mac lub podobnego, wyposażonego w system operacyjny (np. Linux, Mac OS, Windows lub podobny) lub innego urządzenia umożliwiającego uzyskanie dostępu i przeglądanie Internetu (telefon komórkowy, palmtop, smartfon, tablet itp.),
 - 2) posiadanie dostępu do Internetu,
 - 3) korzystanie z jednej z następujących przeglądarek internetowych: Microsoft Edge, Mozilla Firefox 14.0.1 lub nowszej, Google Chrome 10 lub nowszej, obsługującej dokumenty HTML oraz javascript, z włączoną opcją „cookies”,
 - 4) posiadanie aktywnej skrzynki e-mail.
2. Spełnienie niektórych wymagań technicznych określonych w §8 ust. 1 może wiązać się z koniecznością poniesienia opłat, w szczególności uzyskanie dostępu do sieci Internet. Wszystkie koszty związane ze spełnieniem wymagań technicznych obciążają Uczestnika.

§ 9. Odpowiedzialność Organizatora, reklamacja, rozstrzygnięcie sporów

1. Organizator dostarczy nagrody niezawierające wad.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niewykonanie lub nienależyte wykonanie zobowiązań Organizatora będące następstwem wadliwego sprzętu Uczestnika lub niespełnienia przez niego warunków technicznych.
Uczestnik może składać reklamacje na adres poczty elektronicznej Organizatora tj: konkurs@polakwie.pl. W treści reklamacji powinna znajdować się nazwa gracza oraz adres e-mail Uczestnika jak również dokładny opis i powód reklamacji.
3. Organizator rozpatruje reklamację bezzwłocznie, nie później jednak niż w ciągu 14 dni

- robotycznych od jej otrzymania.
4. Organizator, rozpatrując reklamację, będzie stosować Regulamin oraz powszechnie obowiązujące przepisy prawa.
 5. Decyzja dotycząca reklamacji zostanie przekazana Uczestnikowi na adres e-mail podany w reklamacji.
 6. Jeżeli Organizator nie uzna reklamacji Uczestnika, a Uczestnik nie zgodzi się ze stanowiskiem Organizatora, Uczestnik będzie uprawniony do poddania sporu pod rozstrzygnięcie sądu polubownego lub zwrócenia się do powołanego sądu o mediację lub arbitraż (ADR).
 7. Informacje o dostępie do procedur wskazanych w ust. 6 niniejszego paragrafu znajdują się na podstronie Urzędu Ochrony Konkurencji i Konsumentów pod adresem https://uokik.gov.pl/spory_konsumenckie.php. Uczestnik może również skorzystać z platformy do internetowego rozstrzygania sporów (ODR) dostępnej pod adresem <http://ec.europa.eu/consumers/odr/>.
 8. W przypadku, gdy pozasądowe rozpatrywanie reklamacji nie doprowadzi do rozstrzygnięcia sporu pomiędzy Organizatorem a Uczestnikiem Konkursu, spór zostanie poddany pod rozstrzygnięcie sądu miejscowo i rzeczowo właściwego.

§ 10. Dane osobowe

1. Administratorem danych osobowych podanych przez Uczestnika jest Organizator.
2. Dane osobowe są przetwarzane zgodnie z powszechnie obowiązującymi normami prawnymi, w szczególności z właściwą ze względu na siedzibę Organizatora fińską ustawą o ochronie danych osobowych Personal Data Act (522/1999), zwaną dalej „PDA”.
3. Podstawą przetwarzania danych Uczestników jest sekcja 8 ust. 2 PDA.
4. Każdy Uczestnik ma prawo wglądu w swoje dane.
5. Każdy Uczestnik ma prawo uzyskać od Organizatora następujące informacje:
 - a) o celu, zakresie i sposobie przetwarzania danych osobowych Uczestnika w ramach danego zbioru,
 - b) od kiedy dane Uczestnika są przetwarzane w danym zbiorze,
 - c) o źródle z którego pochodzą dane Uczestnika,
 - d) o odbiorcach lub kategoriach odbiorców, którym dane są udostępniane.
6. Ponadto na żądanie Uczestnika Organizator uzupełni, uaktualni lub sprostuje jego dane osobowe. Jeśli dane Uczestnika okażą się niekompletne, nieaktualne, nieprawdziwe lub zostały zebrane z naruszeniem ustawy albo staną się zbędne do realizacji celu, dla którego zostały zebrane, Organizator wstrzyma (czasowo lub na stałe) ich przetwarzanie lub je usunie.
7. Aby skorzystać z uprawnień, o których mowa w niniejszym paragrafie należy przedstawić Organizatorowi stosowne żądanie na adres e-mail Organizatora:

konkurs@polakwie.pl. Żądanie powinno być wysłane z adresu e-mail podanego przy rejestracji.

6. Podanie przez Uczestnika danych osobowych jest dobrowolne, jednakże odmowa podania danych oznaczonych jako obligatoryjne uniemożliwi uczestnictwo w Konkursie. Uczestnik jest zobowiązany podać prawdziwe dane w celu wzięcia udziału w Konkursie.
8. Podane przez Uczestnika dane osobowe będą przetwarzane w celu wykonania Umowy lub umowy o świadczenie usług elektronicznych, w tym umowy o świadczenie usługi Konta.

§ 11. Zasady ochrony danych osobowych

1. Dane osobowe Uczestników są przetwarzane zgodnie z prawem fińskim w szczególności z PDA.
2. Organizator zastosował środki organizacyjne i techniczne zapewniające ochronę przetwarzania danych osobowych odpowiednią do zagrożeń oraz kategorii danych objętych ochroną, w szczególności zabezpieczył dane osobowe Uczestników przed ich udostępnieniem osobom nieupoważnionym, zabranieniem przez osobę nieuprawnioną, przetwarzaniem z naruszeniem ustawy oraz zmianą, utratą, uszkodzeniem lub zniszczeniem.

§ 12. Ciasteczka

1. Organizator oświadcza, że korzysta z plików „cookies” (ciasteczka).
2. Pliki cookies to informacje, które są wysyłane przez serwer Strony i zapisują się na urządzeniu Uczestnika (np. dysku twardym komputera lub telefonu). Więcej informacji na temat plików cookies Uczestnik może przeczytać na stronie internetowej www.wszystkoociasteczkach.pl
3. Dane uzyskane za pomocą plików cookies nie pozwalają na zidentyfikowanie Uczestników, ale umożliwiają Organizatorowi określenie, czy przy użyciu danego komputera odwiedzano Stronę (co nie jest jednoznaczne z informacją na temat tego, kto tę stronę odwiedzał).
4. Organizator korzysta z wewnętrznych plików cookies.
5. Organizator wykorzystuje wewnętrzne pliki cookies w celu:
 - a) zapewnienia prawidłowego funkcjonowania Strony,
 - b) statystycznym.
6. Organizator może umieszczać na urządzeniu Uczestnika zarówno pliki trwałe jak i tymczasowe.
7. Pliki tymczasowe są zazwyczaj usuwane z chwilą zamknięcia przeglądarki, natomiast w stosunku do plików trwałych zamknięcie przeglądarki nie powoduje ich usunięcia.

8. Organizator korzysta z Google Analytics, który używa plików cookies znajdujących się na urządzeniu Użytkownika w celu sporządzenia statystyk odnośnie wielkości ruchu na Stronie oraz sposobu korzystania ze Strony.
9. Organizator wykorzystuje w celu reklamy Strony i świadczonych przez siebie usług Google AdWords oraz usług reklamowych Facebook (web.facebook.com) w ramach platform: Facebook, Instagram i Audience Network, które używają plików cookies umieszczonych na urządzeniu Uczestnika.
10. W każdej chwili Uczestnik może usunąć pliki cookies pozostawione przez Stronę z urządzenia Uczestnika zgodnie z instrukcją producenta przeglądarki internetowej Uczestnika.
11. Istnieje również możliwość zablokowania dostępu plików cookies do urządzenia Uczestnika poprzez odpowiednie konfigurowanie przeglądarki Uczestnika, jednakże wówczas Strona może nie funkcjonować prawidłowo.
12. Organizator korzysta z serwera, który zapisuje automatycznie w logach serwera w celu analizy pracy systemu informatycznego informacje dotyczące urządzenia, którego Uczestnicy używają, łącząc się ze Stroną tj. o typie urządzenia i przeglądarki z jakiej Uczestnicy korzystają, o IP komputera Uczestników, dacie i godzinie wejścia, tekstowy opis zdarzenia, kwalifikacja zdarzenia.
13. Dostęp do plików z logami mają wyłącznie osoby upoważnione do administrowania systemem informatycznym.
14. Pliki z logami mogą służyć do sporządzenia statystyk w zakresie oceny ruchu na Stronie oraz występowania błędów. Wyniki statystyk nie będą jednak umożliwiać identyfikacji Uczestnika.

§ 13. Postanowienia końcowe

1. Organizatorowi przysługuje prawo zmiany Regulaminu lub zmiany etapów Konkursu, o czym Organizator powiadomi Uczestników Konkursu za pomocą poczty elektronicznej na co najmniej 2 dni przed wejściem w życie zmiany. W przypadku braku akceptacji zmienionego Regulaminu Uczestnik wypowiada Umowę ze skutkiem natychmiastowym.
2. Regulamin został sporządzony zgodnie z prawem polskim i podlega prawu polskiemu. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie znajdują odpowiednie przepisy prawa polskiego oraz prawa fińskiego w odniesieniu do ochrony danych osobowych.
3. Regulamin wchodzi w życie z dniem 11 listopada 2016 roku.

WZÓR Odstąpienia od umowy

[miejsowość i data]

[imię i nazwisko, nazwa gracza oraz adres e-mail Uczestnika]

[dane Organizatora]

Oświadczenie o odstąpieniu od umowy

Ja niżej podpisany [imię i nazwisko Uczestnika] informuję o moim odstąpieniu od Umowy zawartej pomiędzy mną, a Organizatorem w dniu [data akceptacji regulaminu]

podpis

**OŚWIADCZENIE RODZICA / OPIEKUNA PRAWNEGO *
UCZESTNIKA KONKURSU „POLAK WIE”**

.....
miejsowość, data

Ja, niżej podpisany/podpisana*,
imię i nazwisko składającego oświadczenie

wyrażam zgodę na udział,
imię i nazwisko Uczestnika

nieposiadającego / nieposiadającej* pełnej zdolności do czynności prawnej, którego / której* jestem rodzicem / opiekunem prawnym* **w Konkursie pod nazwą „POLAK WIE”**, którego organizatorem jest spółka TACTIC GAMES OY z siedzibą w Finlandii NIP: 1060003439, w imieniu której na terytorium Polski działa TACTIC GAMES SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ ODDZIAŁ W POLSCE z siedzibą w Krakowie, ul. Królewska 65a/1 wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Krakowie, Wydział XI Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000427736, NIP: 1060003770, zwana dalej „Organizatorem”.

Niniejsza zgoda dotyczy udziału w Konkursie poprzez rejestrację przez ww. Uczestnika Konta na Stronie internetowej Konkursu przy użyciu adresu e-mail:

.....
adres e-mail Uczestnika.

Ponadto oświadczam, że wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Organizatora moich danych osobowych oraz danych osobowych mojego dziecka / podopiecznego* w celach wynikających z organizacji Konkursu, zgodnie z właściwą ze względu na siedzibę Organizatora fińską ustawą o ochronie danych osobowych Personal Data Act (522/1999).

Jednocześnie oświadczam, że jestem świadomy / świadoma* dobrowolności podania danych oraz, że zostałem / zostałam* poinformowany / poinformowana* o prawie wglądu do podanych danych oraz możliwości ich poprawiania.

Jednocześnie oświadczam, że zostałem / zostałam* zapoznany / zapoznana* z Regulaminem Konkursu i akceptuję jego warunki.

.....
*czytelny podpis rodzica / opiekuna prawnego **

* *niepotrzebne skreślić*